



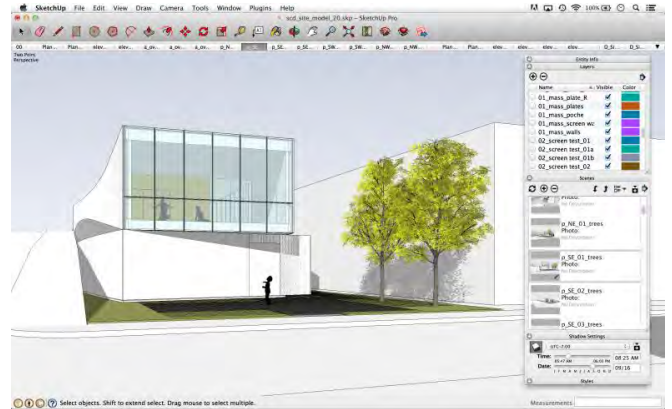
**Ordine  
degli Architetti**  
Pianificatori  
Paesaggisti  
Conservatori  
Provincia di Bolzano

**Kammer  
der Architekten**  
Raumplaner  
Landschaftsplaner  
Denkmalpfleger  
Provinz Bozen

+ **Qui Edit**<sup>®</sup>

## SketchUp - LIVELLO BASE

SketchUp rappresenta, ad oggi, il miglior strumento per tutti coloro che intendono approcciarsi alla modellazione tridimensionale in modo semplice, veloce ed economico. E' come avere una matita con i superpoteri; inizia disegnando linee e forme, poi spingi e tira per trasformarle in elementi 3D, dipingili ed assemblali, così facendo il tuo progetto prenderà forma e sarà pronto per la sua presentazione.



Durante il corso si imparerà come realizzare e visualizzare tridimensionalmente e in maniera rapida i propri progetti, ottenendo immagini statiche e semplici animazioni tridimensionali.

Il corso parte da zero ed è rivolto a tutti gli utenti, compresi quelli che non hanno alcuna conoscenza pregressa di applicativi CAD o di grafica in genere. Unico requisito è una conoscenza, anche basilare, del sistema operativo Microsoft Windows.

## Programma dettagliato

### ● Lezione 1

- Nozioni preliminari: area di lavoro, i menu, le toolbar, la barra di stato, le finestre di dialogo, impostazione del modello, navigazione nello spazio 3d, selezione degli oggetti.
- Strumenti di disegno: linee e facce, le inferenze, rettangoli, tracciare geometrie sulle facce.
- Strumenti di modifica: spostare e copiare gli oggetti.
- Strumenti avanzati: disegnare in 3d (offset, spingi/tira, seguimi, funzione interseca).
- Tecniche di gestione: i layers, creare un gruppo.

### ● Lezione 2

- Strumenti di disegno: archi, poligoni generici, curve a mano libera.
- Strumenti di modifica/manipolazione: ruotare gli oggetti, scalare gli oggetti.
- Strumenti di ausilio: guide/linee di costruzione, quote, i piani di sezione, note.
- Assegnazione esercitazione.

### ● Lezione 3

- Tecniche di gestione: creare un componente, differenze tra gruppi e componenti.
- Presentazione di un modello: i materiali, la luce e le ombre, gli stili.

### ● Lezione 4

- Strumenti di ausilio: quote, piani di sezione e note.
- Presentazione di un modello: le scene.
- Esportazione di un modello: esportare il modello in formato raster o vettoriale, esportare il filmato di presentazione del modello.
- Presentazione di renderer esterni (Lumion).
- Presentazioni dell'esercitazione assegnata e verifica/correzione della stessa in aula.

